

GAME BOY COLOR[®]

すべての
GAME BOY
共通

DMG-AICJ-JPN

ゲームボーイ & カラー 共通カートリッジ

GLOCAL
HEXOCITE
グローバルヘキサイト

取扱説明書

このたびはNECインターチャネルのゲームボーイ&カラー^{きょうつう}
ートリッジ「グローバルヘキサイト」をお買い上げいただき、誠に^{まこと}
ありがとうございます。ご使用前^{しようまえ}に取り扱い^{とあつか}方、使用上^{しようじよう}の注意^{ちゅうい}など、こ
の「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法^{しようほうほう}でご愛用^{あいよう}
ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…



警告

- 疲れた状態^{つか じょうたい}での使用、連続して長時間^{しよう れんぞく ちようじ かん}にわたる使用は、健康^{けんこう}上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激^{つよ ひかり しげき}や、点滅^{てんめつ}を受けたり、テレビの画面^がなどを見たりしているときに、一時的に筋肉^{い ちじ てき きんにく}のけいれんや意識^{いしき}の喪失^{そうしつ}などを経験^{けいけん}する人がいます。こうした症状^{しやうじよう}を経験^{けいけん}した人は、ゲームをする前に必ず医師^{いし}と相談^{そうだん}してください。また、ゲーム中にこのような症状^{しやうじよう}が起きた場合には、直ちにゲームを中止^{ちゅうし}し、医師^{いし}の診察^{しんさつ}を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気^{ちゅう ば け}・疲労感^{ひ ろう かん}・乗り物酔い^{の もの よ}に似た症状^{しやうじよう}などを感じたときは、直ちにゲームを中止^{ちゅうし}してください。その後も不快感^{ふ かい かん}が続いている場合は医師^{いし}の診察^{しんさつ}を受けてください。それを怠^{おこた}った場合^{ば あい}、長期^{ちよう き}にわたる障害^{しやうがい}を引き起こす場合^{おこ}があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労^{ちゅう て うで}、不快^{ふ かい}や痛み^{いた}を感じたときは、直ちにゲームを中止^{ちゅうし}してください。その後も不快感^{ふ かい かん}が続いている場合は、医師^{いし}の診察^{しんさつ}を受けてください。それを怠^{おこた}った場合^{ば あい}、長期^{ちよう き}にわたる障害^{しやうがい}を引き起こす可能性^{かのうせい}があります。
- 他の要因^{ほか よういん}により、手や腕の一部^{て うで いちぶ}に障害^{しやうがい}が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状^{しやうじよう}が悪化^{あつ か}する可能性^{かのうせい}があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師^{いし}に相談^{そうだん}してください。

- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。



注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…



警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。



注意

- カートリッジはプラスチックや金属部品が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。
- 使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。
- 端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

本品は全てのゲームボーイシリーズ本体で使用できますが、「ゲームボーイカラー」を使用しない場合は白黒画面になります。



スーパードット
対応



通信ケーブル
対応



ゲームの楽しみかた

「GLOBAL HEXCITE」は、ランダムに配られた18枚の持ち駒を先手後手が交互に盤面に置いていき得点を競うゲームです。ボーナスゾーンや減点といった要素が入ることで最後の最後まで勝敗がわからず、展開が二転三転するスリリングなゲーム性を楽しめます。また、ゲームルールは非常にシンプルなので大人から子供まで幅広い年齢層に楽しんでいただけることでしょう。やればやるほどそのゲームの深さにハマってしまう。それが「GLOBAL HEXCITE」です。

ゲームボーイカラーの専用機能

ゲームボーイカラーでは駒や盤が着色され、ゲーム画面が見やすくなっています。また、盤のカラー変更も行えます。



目次

■基本操作及び画面説明	P.3
■遊びかた	P.4
■ゲームモード	P.5
■ゲームルール	P.14

基本操作および画面の説明

基本操作

Bボタン

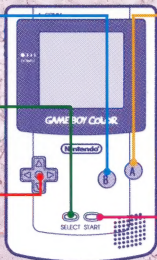
メニューのキャンセル
駒の回転

SELECTボタン

コンティニュー画面
の表示

十字ボタン

駒の移動・メニュー
の選択



Aボタン

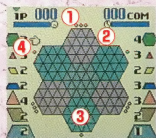
メニューの決定
駒をつかむ
駒を置く

STARTボタン

スコアの表示 (ゲ
ームのポーズ)

※ゲーム中、A+B+SELECT+START同時押しでタイトルに戻れます。

画面説明



①得点…… 1 P、2 P (またはCOM)
の現在までの得点です。

②タイマー…… 1 P、2 P (またはCOM)
の残り持ち時間です。時間制限「あり」
を選ぶと表示されます

③盤面…… 1 P、2 P (またはCOM)が順番に持ち駒を置く
場所です。置ける場所では駒が点滅します。

④持ち駒…… 1 P、2 P (またはCOM)が盤に置く駒です。駒をつか
んだ状態で駒を盤の外に移動し、Aボタンを押すと駒に戻ります。

ゲームを始^はめる前^{まえ}に

ゲームボーイのカートリッジを正^{ただ}しくセッ
トし、電^{でん}源^{げん}スイッチを入^いれるとタイ^がトル画^が
面^{めん}が表^{ひょう}示^じされます。そのま^まに^してお^くと、
デモ^{はじ}が始^はまります。



トップメニュー

タイ^おトルでス^{さい}タ^{しよ}ートを押^ですと最^{さい}初^{しよ}に出^でてくるメ^めニ^にュ^ゆーです。

① 1P

② 2P

③ 段^{だん}位^い戦^{せん}

④ 詰^つめ^め対^{たい}戦^{せん}

⑤ オ^おプ^ぷシ^しョ^ょン

⑥ コ^こン^んテ^てニ^にュ^ゆー

①**1P**……コ^こン^んピ^ぴュ^ゅー^{たい}タ^{たい} (COM) と対^{たい}戦^{せん}
するモ^もー^じド^{ぶん}です。自^じ分^{ぶん}のレ^れベ^べル^あに合^あわせ
たコ^こン^んピ^ぴュ^ゅー^あタ^{たい}レ^れベ^べル^あで遊^{あそ}べ^べます。

②**2P**……2人^{ふたり}で対^{たい}戦^{せん}するモ^もー^じド^{ぶん}です。
一^{いち}台^{だい}持^ち変^へえ^{めい}や通^{つう}信^{しん}対^{たい}戦^{せん}など、人^{にん}間^{げん}
ど^{どう}う^しで遊^{あそ}べ^べます。

③**段^{だん}位^い戦^{せん}**……C.B.A.名^{めい}人^{じん}のク^くラ^らス^わに分^わかれ、コ^こン^んピ^ぴュ^ゅー^あタ^{たい}
(COM) に勝^かってい^いく^あとク^くラ^らス^あが上^あが^あってい^いき^いま^ます。

④**詰^つめ^め対^{たい}戦^{せん}**……コ^こン^んピ^ぴュ^ゅー^{たん}と短^{たん}手^{てう}数^{すう}での勝^{しょう}負^ぶを^しるモ^もー^じド^{ぶん}で
す。定^{じょう}石^{うせき}や実^{じつ}戦^{せん}での効^{こう}果^{くわ}的^{てき}な置^おき^{かた}方^{まが}を学^{まな}べ^べます。

⑤**オ^おプ^ぷシ^しョ^ょン**……ゲ^{おん}ー^{がく}ム^{ぐく}音^{おん}楽^{がく}やカ^かラ^らー^せの^{てい}設^{てい}定^{てい}、ゲ^あー^あム^{ぐく}ル^るー^るル^るの
チュ^{ちゅ}ー^{ちゅ}ト^とリ^りアル^るな^などが^があ^あり^りま^ます。

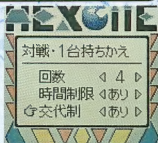
⑥**コ^こン^んテ^てニ^にュ^ゆー**……1P^{だん}モ^もー^じド^{ぶん}や段^{だん}位^い戦^{せん}な^などで途^と中^{ちゆう}セ^せーブ^ぶ
したと^{はじ}ころ^{はじ}からゲ^あー^あム^{ぐく}を^を始^はめ^めら^られ^れま^ます。

ゲームモード

各モード共通機能

回数設定

★1P・2P・段位戦
回数の設定を行います(1~10
ラウンド)。「交代制あり」「段位戦」
は偶数回のみ設定できます。



時間制限

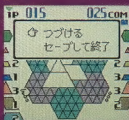
★1P・2P・段位戦
両者、持ち時間10分以内で戦う設定です。持ち時間
を使い切ると30秒ごとに5点…10点…15点…と減点
され、10回減点されると駒を置けなくなります。
段位戦ではA5から「時間制限あり」になります。

交代制

★1P・2P
1回ごとに1P・2Pの手番、持ち駒を入れ替え、同じ
条件で戦うための設定です。

途中セーブ&コンティニュー

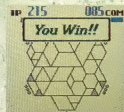
★1P・2P (一台持ちかえのみ)・段位戦
ゲームを途中セーブし、再開するモード
です。ゲーム中、セレクトでメニューを
呼び出し「セーブして終了」を選択して
ください。ゲームの再開は、トップメニューのコンティ
ニューを選んでください。



※セーブ中は電源を絶対に切らないでください。

1Pモード

コンピュータと対戦し、腕を磨くモードです。
回数設定・コンピュータのレベル・時間制限の
「あり/なし」・交代制の「あり/なし」が設定で
きます。コンピュータレベルは名人が最高です
が、ゲームボーイカラーでは連勝すると…？



対 COM

回数 4 3 ▷

①レベル 4中級▷

⌚時間制限 4あり▷

交代制 4なし▷

①レベル

「練習」「初級」「中級」「上級」
「名人」の中からコンピュー
タレベルを設定できます。

2Pモード

人間同士で遊ぶためのモードです。
回数設定・時間制限の「あり/なし」
交代制の「あり/なし」を設定でき
ます。通信対戦などの対戦方法は
自動的に設定します。

対戦・1台持ちかえ

回数 4 3 ▷

⌚時間制限 4あり▷

交代制 4なし▷

1台持ちかえ

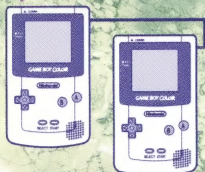
1台のゲームボーイを交互に持ち替えて対
戦する方法です。

2コントローラー

スーパーゲームボーイを使いスーパーファ
ミコンで対戦できます。

通信対戦

通信ケーブルを使用して対戦できます。



必要なもの

ゲームボーイ本体×2
通信ケーブル×1
「GLOBAL HEXCITE」×2

通信対戦の遊びかた

- ①図のように通信ケーブルを接続し、カートリッジが正常にセットされていることを確認したら、2台のゲームボーイの電源をONにしてください。
- ②いずれかのプレイヤーが2Pモードを選択すると自動的に通信対戦のゲーム設定画面に切りかわります。あとは好みの設定をしてゲームを始めてください。
- ③通信対戦中は手番のプレイヤーのみゲームのポーズ（トータルスコアの表示）、ポーズの解除が行えます。また通信対戦中は途中セーブは行えません。

注意

通信対戦中、ゲームの途中で電源を切ったり、通信ケーブルを抜くとゲームの操作がいっさいできなくなります。トラブルや故障の原因となることがありますのでケーブルの抜き差しや電源の切断は必ずゲームが終了したことを確認してから行ってください。

段^だ位^い戦^{せん}

段^{だん}位^い戦^{せん}はC5クラスから段^{だん}位^いを上げていき、名^め人^い位^いを目指すモードです。

①セーブ&ロード……過^か去^このデーターのロード及び対戦終了後、対戦結果のセーブが行えます。ファイルは1～10あり、自由に選^{えん}択^{たく}してセーブできます。記録されたファイルにセーブすると上^{うわ}書^がきされま^{ちゅう}す。ご注^{ちゅう}意^いください。



セーブ4File-6	0
段位: C5	0戦
0勝 0敗 0分	
経験値	0
最高点	0
最大点差	0

①ロード4File-10

②段位: C4	5戦
③3勝 2敗 0分	
④☆	
⑤経験値	18
⑥最高点	240
⑦最大点差	125

②段^{だん}位^い……現^{げん}在^{ざい}の段^{だん}位^いを表示^{ひょうじ}します。

C5～C1・B5～B1・A5～A1・名^め人^いまで全16段^{だん}位^い。

③勝^{しょう}率^{りつ}……現^{げん}在^{ざい}の段^{だん}位^い内^{ない}での過^か去^こ10戦の対戦成績を表示します。勝^{しょう}率^{りつ}が一定以上になると昇^{しょう}段^{だん}します。

④連^{れん}勝^{しょう}数^{すう}……現^{げん}在^{ざい}の段^{だん}位^いで何連勝しているかを表示します。四角^{しかく}が全^{すべ}て☆に変わると昇^{しょう}段^{だん}します。

⑤経^{けい}験^{げん}値^ち……勝^{しょう}利^りで3点、引^ひき分^わけで1点、負^{てん}けで0点入ります。あま^{てん}り経^{けい}験^{げん}値^ちが高^{たか}すぎると名^め人^い位^いの取^{とく}得^{とく}が難^{むずか}しくな^なります。

⑥最^{さい}高^{こう}点^{てん}……過^か去^こに對^{たい}戦^{せん}した中^{ちゅう}で最^もも高^{たか}か^なった1ゲームの得^{とく}点^{てん}を表示します。記^き録^{ろく}更^{こう}新^{しん}すると自^じ動^{どう}的^{てき}に記^き録^{ろく}されま^{きろく}す。

⑦最^{さい}大^{だい}点^{てん}差^さ……過^か去^この對^{たい}戦^{せん}中^{ちゅう}、1回^{かい}の得^{とく}点^{てん}結^{けつ}果^{くわ}で最^もも点^{てん}差^さが開^{ひら}いた点^{てん}数^{すう}を記^き録^{ろく}しま^{きろく}す。記^き録^{ろく}更^{こう}新^{しん}すると自^じ動^{どう}的^{てき}に記^き録^{ろく}されま^{きろく}す。

名人位取得までの道のり

昇段するには以下の2つのルールがあります。どちらもゲーム途中で昇段した場合、昇段メッセージが流れ自動的に次の段位での対戦になります。

1. 規定数を連勝する

連勝による昇段ルールです。各段位ごとの昇段条件は「C5～C1…3連勝」「B5～B1…4連勝」「A5～A1…5連勝」「名人位…7連勝」です。引き分けは連勝ではありません。

2. 勝率を7割5分以上にする

規定数を連勝できなかった場合、過去10戦での勝率が7割5分を越えていると昇段します。引き分けは0.5勝に値します。勝率で昇段するには必ず10戦以上戦っていることが条件です。

ロード4File-1 ▶

段位：C5 2戦
2勝 0敗 0分
☆☆・

経験値 : 6
最高点 : 240
最大点差 : 100

ロード4File-4 ▶

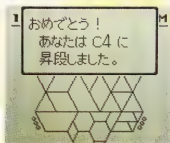
段位：B5 8戦
4勝 3敗 1分
・ ・ ・ ・

経験値 : 61
最高点 : 245
最大点差 : 155

コンピュータについて

最初は簡単に勝てるコンピュータも段位が上がるごとに強くなっていきます。またA5から先の段位は自動的に「時間制限あり」になります。

持ち時間は10分間で、使い切ると30秒の秒読みとなります。



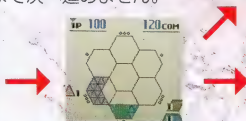
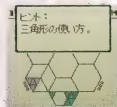
詰め対戦

詰め対戦とは？

詰め対戦は用意されたスペースに駒を置いていく「詰め将棋」のようなモードです。先手また後手で最善手を考えてください。相手はコンピュータが行います。勝利すると次の問題に進めます。また、不正解の場合、ヒントが表示されますので問題を解く参考にしてください。

詰め対戦の遊びかた

最初に問題番号と先手後手のいずれを担当するかが表示されます。相手に勝てば「GOOD」と表示され次の問題に進め、負けると「BAD」と表示され勝つまで次へ進めません。



セーブについて

正解した問題は自動的にセーブされ、同じ問題を何度でもプレイすることができます。問題の選択は十字ボタンの左右で行えます。

詰め対戦

☆番号 ◀ 15 ▶

勝てば次の問題へ進むことができます

オプション

オプションでは、BGMの設定やゲームルールの確認やリプレイの再生などが行えます。またゲームボーイカラーもしくはスーパーゲームボーイを使用するとカラーの設定が行えます。

オプション

- ① リプレイ
- ② ヘルプ
- ③ BGM 4その5
- ④ カラー 4ミント

① **リプレイ**……過去30戦までの対戦譜を再生して見ることができます。

② **ヘルプ**……ルールの確認やスタッフからのメッセージなどを見ることができます。

③ **BGM**……ゲーム中の音楽を設定します。音楽は10種類から選べます。また「なし」を選択すると音楽は鳴りません。変更した音楽は1P・2P・段位戦・詰め対戦で使われます。メニュー・リプレイ・遊び方の音楽は変更できません。

④ **カラー**……ゲーム中で使用する盤の色を設定します。ゲームボーイカラーで8種類、スーパーゲームボーイで4種類の色が設定できます。



リプレイ解説

リプレイは30戦まで保存でき、その後は新しい番号から上書きします。残したいデータは上書き禁止で保存します。詰め問題は保存できません。Bボタンでメニューに戻れます。

※ゲーム終了直後、電源を切ると登録されないことがあります。

① リプレイ ◀ 2 ▶

② ◀ 上書き許可 ▶

段位戦：C5

③ 1P : 200

COM : 145

① **リプレイ番号**…リプレイの保存番号です。十字ボタンの左右で番号を選択しAボタンでリプレイが始まります。

② **上書き設定**…上書きの許可・禁止を選択します。十字ボタンの左右で選択できます。

③ **データ内容**…保存されている対戦記録の「ゲームモード」「得点結果」が表示されます。

ヘルプ解説

※ヘルプ内の文章は十字ボタンの上で文頭に戻れます。

ヘルプ

① 遊びかた

② 制作・著作

③ スタッフ

④ メッセージ…

① **遊びかた**…ゲームのチュートリアルです。ゲームの操作方法、ゲームルールの説明を実際のゲーム画面を使い、説明してくれます。Bボタンを押せばいつでもヘルプメニューに戻ることができます。

対戦ゲーム…基本ルールを説明します。

詰め対戦…詰め対戦の遊び方を説明します。

その他の主な機能…主な機能の詳細を説明します。

せいさく ちよさく
②制作・著作

せいさく はつぱしかいしゃ ちよさくけん ひょうき
制作・発売会社と著作権の表記です。

③スタッフ

グローバルヘキサイト
「GLOCAL HEXCITE」のスタッフロールです。

④メッセージ

かいはつたんとしや
開発担当者からのメッセージです。

スタッフ

企画・制作	Gu Inc.
<プロデュース>	GAJIN
<アシスト>	北岡将長 武田奈々 坂牛陽輔
開発	ランドワーフ
<プログラム>	小野寺崇之
<グラフィックス>	本間健次
<アシスト>	萩原一也
<サウンド>	スタジオMAO
	島村孝一
スペシャルサンクス	平賀肇 神崎浩
コーディネート	シップス
	井上堯男 菊池優 引地渉
発売	NECインターチャネル
	池田昌史 門傳宏 川島護也
	鮎川なおこ 南輝明 山口直人
マニュアルデザイン	DEZAIRA

ゲームルール

ゲーム操作

駒のつかみ方……ハンドカーソルを動か
し、つかみたい駒でAボタンを押します。

駒の回し方……駒をつかんだ状態でB
ボタンを押すと時計回りに回転します。

駒の置き方……十字ボタンで置きたい場
所まで駒を動かしAボタンを押します。

駒のキャンセル……十字ボタンで駒を盤の外まで動かしAボタ
ンを押します。



置き方のルール

初手

初手は中央の六角形の内側に辺と接
するように置きます。辺に接してい
なかったり、中央の六角形からはみ
出していると駒は置けません。置く
場所では駒が点滅します。

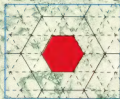


2手目以降

2手目以降は、すでに置かれている駒に対して自分の置く駒の
辺がはみ出さないように接して置いていきます。どこか1辺
でもはみ出していると駒を置くことができません。置ける場
所では駒が点滅します。

お 置けない例

左の2つは初手、右の2つは2手目以降の置けない置き方の例です。特に盤の外周は空白の扱いですので注意してください。



得点と減点

通常得点

通常時の得点は、自分の置いた駒とすでに置いてある駒の辺が1辺接することによって5点もらえます。また、初手は中央の六角形の辺と1辺接することによって5点もらえます。

(A)の置き方 Aの場合、1辺と接して5点

(B)の置き方 Bの場合、2辺と接して10点

(A)



(B)



ボーナスゾーン

中央以外の六角形を最後に埋めた人はボーナス得点を得ることができます。盤の外側についている●は10点、●●は30点が通常得点に加えて得点されます。



最後まで置けなかった駒は全て減点の対象となります。減点は駒の大きさに関わらず1辺につき5点引かれます。例えば六角形があまった場合6辺×5点=30で30点減点されます。

パス

自分の駒が全て置けなくなった場合、パスとなり相手の手番となります。再び駒が置けるようになった場合は駒を置くことができます。また、パスを任意に行うことはできません。

ゲームの勝利と複数回数

ゲームの終了と勝利

減点がすみ、両者の駒がなくなるとゲームの終了です。勝利はゲーム終了時に得点の多かったプレイヤーの勝利となります。

複数回数について

複数回数では全ゲームの合計点数が、高い方が勝者となります。2戦目以降は前ゲームでの敗者が先手となります。1ゲームごとの勝者と総合得点はトータルスコアで確認できます。

Total Score	
IP	COM
235	175
225	180
460	355

ラッキーイベント

駒が配られたあと、たまに+2 FREEまたは+4 FREEと表示されます。この表示が出たら自分の好きな駒を数字の数だけAボタンにより選択することができます。

このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能が
ついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、
本体の電源をいれたままでカートリッジの抜き差しを
すると、セーブされていた内容が消えてしまうことがあり
ますのでご注意ください。なお、リチウム電池は有償で
交換させていただきます。

クラブヘキサイトに入ろう

クラブヘキサイトは、日本で生まれた画期的なボードゲーム「GLOBAL HEXCITE」の公認ファンクラブです。このゲームの考案者GAJIN（我人）をはじめ、ボードゲームファンの著名人が多数参加し、皆さんといっしょに楽しむための様々な企画を用意しています。今後、全国大会や会員同士の交流会なども開催していきたいと思っています。また、皆さんからのご意見も、常時受け付けております。ぜひ皆さんのご要望、アイディア等をお聞かせください。

入会を希望する方は、同梱のハガキに必要事項を記入して、投函してください。おりかえし、こちらから詳しいご案内をお送りいたします。

皆さんのご応募をお待ちしております。

尚、ご質問のある方は、下記までご連絡ください。

サポートセンター

NEC ソフトサポートセンター

TEL:03-5821-1339 FAX:03-5821-1615

(月)～(金)10:00～18:00(祝祭日を除く)

オンラインユーザーサポート <http://www.neic.co.jp/>

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

ゲームボーイ は任天堂の登録商標です。